

Concepteur UX/UI UX/UI Designer

Description du poste / Job description

Vous serez le garant de l'expertise UX de l'entreprise. En tant que tel, vous serez responsable et autonome dans la définition de la roadmap UX en accord avec le directeur technique. Vous développerez votre expertise au travers d'expérience-utilisateurs réalisées en interne mais aussi via des partenariats externes. Vous saurez pour cela animer efficacement des sessions de créativité avec des designers externes ou des clients.

Vous réaliserez ainsi les interface-utilisateurs pour les besoins de développement et les démonstrateurs internes, mais aussi pour promouvoir et valoriser la technologie à l'extérieur et pour les produits et applications de nos clients.

Le designer UX/UI est un rôle clé dans l'entreprise, qui doit permettre d'inventer de nouveaux modes d'interaction Homme-Machine en exploitant au maximum les fonctionnalités de la technologie haptique de surface de Vibra Nova.

Vos principales activités seront :

- Développer une expertise forte (reconnue internationalement) dans le design des IHMs augmentées par l'haptique de surface ultrasonique,
 - Conduire des test-utilisateurs en interne,
 - Établir des partenariats avec des experts du domaine,
 - Assurer une veille scientifique.
- Concevoir des interface-utilisateurs en autonomie ou en accompagnement de l'équipe de design de nos clients.
- Établir le cahier des charges pour l'amélioration continue de notre outil de design d'IHMs haptiques.
- Mettre en place des tests comparatifs avec les technologies existantes afin de définir les spécifications associées à notre technologie innovante.
- Produire de nouveaux usages rendus possibles par notre technologie.

You will be responsible for the company's UX expertise. As such, you will be responsible and autonomous in defining the UX roadmap in agreement with the technical director. You will develop your expertise through user experiences carried out internally but also via external

partnerships. To do so you will be able to effectively lead creativity sessions with external designers or clients.

You will have to create user interfaces for internal development requirements and demonstrators, and also with the aim to promote and value the technology externally in our customers' products and applications.

The UX/UI designer is a key role within the company. It must lead to inventing new HMI usage by leveraging Vibra Nova's surface haptics technology functionalities.

Your main activities will be related to

- Developing strong expertise (internationally recognized) in the design of HMIs augmented by ultrasonic surface haptics,
 - Conducting internal user tests,
 - Establishing partnerships with experts in the field,
 - Carrying out scientific monitoring.
- Designing user interfaces in autonomy or in support of our clients' design team.
- Establishing the specifications for the continuous improvement of our haptic HMI design tool.
- Implementing comparative tests with existing technologies in order to define the specifications associated with our innovative technology.
- Imagining new interactions made possible by our technology.

Profil recherché / Profile required

Vous êtes titulaire d'un diplôme universitaire avec une première expérience de **5 ans minimum** dans le domaine du design UX.

Connaissances essentielles

- Excellente maîtrise des méthodologies de conception UX et des outils associés.
- Capacité démontrée à faciliter des sessions de conception et à guider des équipes multidisciplinaires.
- Fortes compétences en communication pour collaborer efficacement avec des parties prenantes internes et externes.
- Aptitude à travailler dans un environnement agile et à s'adapter rapidement aux changements.
- Diplôme universitaire en design d'interaction, en ergonomie ou dans un domaine connexe (ou expérience équivalente).

Compétences qui seraient un plus

- Programmation (C++, R),
- Expérience (significative) en haptique

Compétences générales

- Être orienté objectifs et à l'aise avec l'aspect opérationnel, en comprenant à la fois l'utilisation et l'évolution des pratiques UX.
- [Créativité] Faire preuve d'une grande capacité d'adaptation pour résoudre des problématiques métiers variés.
- Capacité à gérer plusieurs projets simultanément dans un environnement dynamique et en constante évolution.
- Capacité d'animation
- Le candidat devra être ouvert d'esprit.
- Volonté de progresser et d'acquérir de nouvelles compétences.

Désireux de participer à une startup où l'innovation est la devise et les opportunités sont infinies, vous évoluerez dans un environnement où vous pourrez développer vos compétences et ouvrir de nouveaux horizons en travaillant avec des experts de haut niveau dans divers domaines complémentaires.

You have a university degree with a minimum of 5 years of experience in the field of UX design.

Essential knowledge

- Excellent knowledge of UX design methodologies and associated tools.
- Demonstrated ability to facilitate design sessions and guide multidisciplinary teams.
- Strong communication skills to collaborate effectively with internal and external stakeholders.
- Ability to work in an agile environment and adapt quickly to changes.
- University degree in interaction design, ergonomics or a related field (or equivalent experience).

Skills that would be a plus

- Programming (C++, R)
- Previous (significant) experience in haptics

General skills

- Be results-oriented and comfortable with the operational side, understanding both the use and evolution of UX practices.
- [Creativity] Demonstrate a great capacity for adaptation to resolve various business problems.
- Ability to manage multiple projects simultaneously in a dynamic and constantly evolving environment.
- Animation capacity
- The candidate must be open-minded.
- Willingness to progress and acquire new skills.

Eager to participate in a startup company where innovation is the motto and opportunities are endless, you will evolve in an environment where you can develop your skills and open up new horizons by working with high-level experts in various complementary fields.

La société / Company

Vibra Nova (<https://www.hap2u.net/>) développe une technologie brevetée qui permet d'améliorer l'expérience utilisateur en ajoutant une sensation de toucher sur les écrans et appareils digitaux. Vibra Nova a repris en avril 2024 tous les actifs de la société hap2U, créée en 2015, capitalise plusieurs années de recherche et développement et possède aujourd'hui près d'une centaine de brevets sur les solutions haptiques ultrasonores. L'équipe, basée à Grenoble, dispose d'expertises complémentaires en haptique, acoustique, science des matériaux, conception de systèmes, électronique, logiciels et interfaces utilisateurs qui permettent de faire ressentir physiquement aux utilisateurs ce qu'ils voient sur leurs écrans.

L'ambition de la société est de débloquent tout le potentiel de l'haptique de surface grâce à une technologie de retour tactile ultrasonique révolutionnaire protégée par de nombreux brevets internationaux, qui devrait à l'avenir équiper la plupart de nos interfaces utilisateurs quotidiennes.

Vibra Nova (<https://www.hap2u.net/>) designs and develops a patented technology to enhance user experiences in the digital world by adding a sense of touch to tactile devices. Vibra Nova took over all hap2U's assets, founded in 2015, as of April 2024. It leverages several years of research and development. It now owns close to a hundred patents related to ultrasonic haptic devices. The team, based in Grenoble (France), brings complementary expertise in haptics, acoustics, material science, system engineering, electronics, software development and user experience to enable users to really feel what is displayed on their screens.

The ambition of our company is to unlock the full potential of surface haptics thanks to a revolutionary and patented ultrasonic haptics technology, which we believe will equip most of our common HMIs in the future.

Contact / Contact

Merci d'envoyer votre candidature à : job@vibra-nova.com

Please send your application to: job@vibra-nova.com